<Use Case Description#2>

| Use Case Name | registerOneBook | |
| --- | --- | --- |
| Primary Actor | librarian | |
| Secondary Actor |  | |
| 개요 | librarian이 새로운 book을 등록한다 | |
| Main Scenario | | |
| Actor Action | | System Response |
| 1. librarian이 구입한 책이 도서관에 도착한다. | |  |
| 2.librarian이 책의 title, author를 입력한다. | |  |
|  | | 3. 입력된 title, author와 자동으로 생성된 c\_num을 속성으로 가진 book 객체를 생성한다. |
|  | | 4. 도서관 데이터베이스에 있는 bookCollection에 생성된 객체를 저장한다. |
|  | | 5. 책이 등록되었다는 메시지를 화면에 출력한다. |
| 6. librarian이 화면에 출력된 등록 여부를 확인하고 시스템을 끝마친다. | |  |
| Alternative Scenario |  | |